



**ZESPÓŁ SZKÓŁ NR 1
IM. JAKUBA STEFANA CEZAKA
W ZGIERZU**

TECHNIK
GRAFIKI
I POLIGRAFII
CYFROWEJ




Poligrafia jest wszędzie, żyjemy bowiem w świecie reklam, ulotek, opakowań i nadruków. Technik grafiki i poligrafii cyfrowej jest potrzebny w każdej agencji reklamowej, we wszystkich firmach wydawniczych oraz drukarniach cyfrowych. Od jego umiejętności zależy ostateczny wygląd bannerów internetowych, design stron internetowych, ulotek, gazet, kolorowych czasopism oraz książek. Zajmuje się przygotowaniem materiałów do drukowania. Obsługuje różnego rodzaju programy graficzne oraz typowe programy do składu komputerowego. Za pomocą komputera wykonuje obróbkę dostarczonych materiałów graficznych (tekstu, wykresów, fotografii, tabel).

**Umiejętności, jakie
zdobędzie uczeń:**

- przygotowanie materiałów graficznych bitmapowych, wektorowych i modeli przestrzennych 3D;
- przygotowanie layoutów prac graficznych;
- przygotowanie akcydensów, broszur, książek i opakowań do drukowania cyfrowego i z form drukowych;
- planowanie poligraficznych procesów produkcyjnych oraz ich kontrolowanie;
- przygotowanie materiałów graficznych do e-publicacji i e-booków;
- drukowanie na maszynach cyfrowych nakładowych i wielkoformatowych;
- wykonywanie obróbki wykończeniowej produktów poligraficznych;
- drukowanie modeli na drukarkach 3D i wykonanie obróbki wykończeniowej.



	<p>Uczniowie w tym zawodzie kształceni są z wykorzystaniem specjalistycznych programów komputerowych na oprogramowaniu pakietu Adobe, w szczególności Photoshop, Illustrator, InDesign, Acrobat, Bridge; podczas nauki mają pełny dostęp do Adobe Creative Cloud i wszystkich programów Adobe. Alternatywnym oprogramowaniem wykorzystywanym podczas kształcenia z zakresu grafiki jest pakiet oprogramowania Corel.</p> <p>Ponadto uczniowie poznają wykonywanie impozycji za pomocą oprogramowania Impozycjoner, a w tworzeniu modeli 3D oprogramowania aktualnie na rynku.</p> <p>Drukowanie cyfrowe odbywa się z wykorzystaniem urządzenia drukującego nakładowego i urządzeń do obróbki wykończeniowej akcydensów, opraw zeszytowych i specjalnych.</p>	
<p>Zajęcia dodatkowe</p>	<p>Nauka zawodu odbywa się nie tylko w tematycznych pracowniach szkolnych, ale także podczas jednodniowych wycieczek przedmiotowych do drukarni (cyfrowych, offsetowych i fleksograficznych), firm poligraficznych i reklamowych, a także podczas spotkań ze specjalistami z branży organizowanymi w naszej szkole.</p>	
<p>Praktyki zawodowe</p>	<p>Szkoła organizuje praktyki zawodowe w miejscach zapewniających rzeczywiste warunki pracy właściwe dla nauczanego zawodu w wymiarze 8 tygodni (280 godzin).</p> <p>Uczniowie mogą odbywać zagraniczne staże w Hiszpanii w ramach programu Erasmus+.</p>	
<p>Możliwości zatrudnienia</p>	<p>Firmy zajmujące się usługami związanymi z projektowaniem graficznym, drukowaniem cyfrowym, modelowaniem i drukowaniem 3D; agencje reklamowe, drukarnie, studia graficzne; własna działalność świadcząca usługi z zakresu grafiki komputerowej, jak również e-usługi.</p>	